

Binger Seilzug

Laubschneider LSA 320



Laubschneider LSA 320



Der **Binger Seilzug Laubschneider LSA 320** bietet größtmögliche Ausstattungsvielfalt bei gleichzeitig robuster und wartungsarmer Konstruktion.

Die aus rostfreiem Aluminium hergestellten Schneidbalken können mit einem bis sieben Messern ausgestattet werden. Die unten liegende Aufhängung des Laubschneiders sorgt für einen niedrigen Schwerpunkt und einen sicheren Betrieb auch an leichten Traktoren. Moderne, computergesteuerte Fertigungsverfahren sorgen für hohe Passgenauigkeit und einen perfekten Sitz aller Bauteile.

Senkrechte und waagerechte Schneidbalken werden jeweils mit einem eigenen Ölmotor angetrieben. Die Messer verfügen über großdimensionierte, dauergeschmierte Kugellager und sind damit ebenso wartungsfrei wie der Flachriemenantrieb.



Das Modell LSA320 AU3P verfügt über eine **patentierte Parallelogrammfunktion**, die eine stufenlose hydraulische Schnittbreitenverstellung während der Fahrt ermöglicht. Werden die Schneidbalken komplett nach hinten an die Traktorseite geklappt, erleichtert dies die Straßenfahrt und ermöglicht die Ausfahrt aus Spitzzeilen.

AU 3P in Transportstellung.

Die Modelle AC 3, AU 3 und AU 3V bieten eine manuell verstellbare Schnittbreite. Die AU-Modelle verfügen serienmäßig über eine Winkelverstellung und einen Anfahrerschutz der äußeren Schneidbalken.



Anfahrssicherung an Überzeilenseite

Das angefederte und manuell höhenverstellbare Obermesser des AU 3V macht ihn besonders flexibel einsetzbar, da seine Schnittlänge auf einfachste Weise verändert werden kann.

Der LSA 320 ALJ3 ist mit einem Unterschnittmesser ausgestattet.

Der LSA 320 hat einen sehr geringen Ölbedarf.



LSA 320 ALJ3



LSA 320 AU3V



LSA 320 AU3P



LSA 320 ALL4

Technische wie konstruktive Änderungen vorbehalten.

Binger Seilzug GmbH & Co. KG

Saarlandstraße 246 | 55411 Bingen | Deutschland
Tel.: +49 (0)6721/309648-0 | Fax: +49 (0)6721/309648-50
E-Mail: info@Binger-Seilzug.de | www.Binger-Seilzug.de

Händler:

50023225 - 02/2015